

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

# BUT2/BUT3 - INFO : Réalisation d'applications : conception, développement, validation - Classique et alternance

BUT Informatique

 Niveau de diplôme  
BAC +3

 ECTS  
180 crédits

 Durée  
3 années, 6 semestres

## Présentation

Le BUT Informatique s'inscrit dans le schéma LMD (Licence-Master-Doctorat) de l'enseignement supérieur et adopte ainsi une organisation en semestres. Chaque semestre validé correspond à l'acquisition de 30 ECTS (European Credit Transfer System).

Ce B.U.T. a la volonté de former des informaticiens capables de participer à la conception, la réalisation et la mise en œuvre de systèmes informatiques (applications Windows, iOS, web, ou smartphones) conforme aux besoins des utilisateurs.

La formation se déroule sur six semestres. Un stage de 8 à 10 semaines en deuxième année et de 16 à 18 semaines en troisième année, ou une troisième année en alternance permettent de développer sa professionnalisation en entreprise.

Une sortie à Bac +2 avec délivrance du DUT reste possible. Une sortie à Bac +3 équivaut à un parcours de licence.

Le volume horaire des enseignements, dispensés sous forme de cours, travaux dirigés, travaux pratiques et d'autres modalités pédagogiques (projets, conférences, séminaire à l'étranger, jeux d'entreprise, ...), est de 2600 heures, hors stage.

Les enseignants-chercheurs du département Informatique d'Annecy participent à des projets de recherche au sein du laboratoire de recherche LISTIC situé à Annecy-le-Vieux.

## Objectifs

Le BUT INFORMATIQUE a la volonté de former des informaticiens capables de participer à la conception, la réalisation et la mise en œuvre de systèmes informatiques (applications windows, mobiles, web,...) conformes aux besoins des utilisateurs.

La formation couvre plusieurs **compétences** :

- Réaliser un développement d'application
  - Optimiser des applications informatiques
  - Administre des systèmes informatiques communicants complexes
  - Gérer les données et l'information
  - Conduire un projet
  - Construire son parcours professionnel dans l'informatique
- Elle repose sur des **connaissances** en

- Algorithmique - Programmation – Langages
- Architecture matérielle - Systèmes d'exploitation – Réseaux
- Web - Internet – Mobilité
- Systèmes de Gestion de Bases de Données
- Analyse, conception et développement d'applications

- Mathématiques
- Gestion de projet
- Economie - Organisation - Droit
- Expression - Communication
- Droit

## Dimension internationale

Le semestre 5 pourra être fait à l'étranger dans les universités partenaires.

## Les atouts de la formation

La formation est organisée avec une Approche Par Compétences

## Organisation

### Effectifs attendus

48

**Date de début de la formation :** Début septembre

**Date de fin de la formation :** Dernière quinzaine de juin

### Alternance

### Modalité d'alternance

Pour le BUT 3 en alternance : 3/4 du temps en entreprise et 1/4 en formation

## Admission

### A qui s'adresse la formation ?

Cette formation s'adresse à des étudiants :

- possédant des aptitudes à la logique et à l'analyse,
- ayant des capacités d'abstraction et de formalisation,
- aimant le travail en équipe et la communication,
- qui prennent des initiatives,
- créatifs,
- autonomes et motivés.

## Candidater et s'inscrire

Candidatures pour les BUT 2 et BUT 3 : <https://ecandidat-usmb.grenet.fr/ecandidat/#!accueilView>

## Et après

### Poursuites d'études à l'USMB

- Master Informatique
- Diplôme ingénieur Informatique, Données, Usages
- Master Mathématiques et applications
- Diplôme ingénieur Systèmes Numériques - Instrumentation
- Système d'information et innovation numérique - Classique et alternance
- Master Réseaux et télécommunications

### Poursuite d'études

- Ecoles d'ingénieur (INSA, ENSIMAG, ENSEIHT, ENSIIE, ENSSAT, IMT, UTC, UTT, CPE Lyon, Polytech,...)
- Master informatique, maths-info ou MIAGE
- Ecoles de commerce, Instituts d'Administration des Entreprises (IAE)

---

## Métiers visés et insertion professionnelle

- Concepteur développeur (Web, mobile, IOT, jeux vidéo...)
- DevOps

## Infos pratiques

---

### Contacts

#### Chef de département

Vincent Couturier

📞 +33 4 50 09 22 54

✉️ Vincent.Couturier@univ-savoie.fr

#### Scolarité administrative

Scolarité IUT d'Annecy

✉️ scolarite.iut-acy@univ-smb.fr

#### Secrétariat pédagogique

Sylvie Biletzki

📞 +33 4 50 09 23 20

✉️ Sylvie.Biletzki@univ-savoie.fr

---

## Etablissements partenaires

### Tétras

↗ <https://www.tetras.univ-smb.fr/>

---

## Laboratoires partenaires

### Laboratoire LISTIC

↗ <https://www.univ-smb.fr/listic/>

---

## Campus

📍 Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux

---

## En savoir plus

Site du département INFO de l'IUT d'Annecy

↗ <https://www.univ-smb.fr/iut-annecy/formation/informatique/>

# Programme

## BUT2 - INFO : Réalisation d'applications : conception, développement, validation

### Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES301 Développement web	MODULE	8h	20h	12h	
RES302 Développement efficace	MODULE	4h	10h	6h	
RES303 Analyse	MODULE	4h	10h	6h	
RES304 Qualité de développement	MODULE	10h	25h	14h	
RES305 Programmation système	MODULE	6h	16h	8h	
RES306 Architecture des réseaux	MODULE	4h	10h	6h	
RES307 SQL dans un langage de programmation	MODULE	7h	18h	10h	
RES308 Probabilités	MODULE	7h	18h	10h	
RES309 Cryptographie et sécurité	MODULE	5h	12h	8h	
RES310 Management des systèmes d'information	MODULE	8h	20h	12h	
RES311 Droit des contrats et du numérique	MODULE	5h	12h	8h	
RES312 Anglais	MODULE	6h	16h	8h	
Allemand TD	MATIERE		15h		
Chinois TD	MATIERE		15h		
Espagnol TD	MATIERE		15h		
Italien TD	MATIERE		15h		
Japonais TD	MATIERE		15h		
Russe TD	MATIERE		15h		
RES313 Communication professionnelle	MODULE	6h	15h	9h	
RES314 Projet personnel et professionnel	MODULE	3h	8h	4h	
SAE301 Développement d'une application	MODULE		45h	34h	
SAE302 Portfolio : démarche portfolio	MODULE		2h	1h	

### Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES401 Architecture logicielle	MODULE	10h	25h	15h	
RES402 Qualité de développement	MODULE	4h	10h	6h	
RES403 Qualité et au-delà du relationnel	MODULE	4h	10h	6h	

RES404 Méthodes d'optimisation	MODULE	3h	8h	4h
RES405 Anglais	MODULE	4h	10h	6h
Allemand TD	MATIERE		15h	
Chinois TD	MATIERE		15h	
Espagnol TD	MATIERE		15h	
Italien TD	MATIERE		15h	
Japonais TD	MATIERE		15h	
Russe TD	MATIERE		15h	
RES406 Communication interne	MODULE	4h	10h	6h
RES407 Projet personnel et professionnel	MODULE	2h	5h	3h
RES408 Virtualisation	MODULE	5h	12h	8h
RES409 Management avancé des systèmes d'information	MODULE	5h	13h	7h
RES410 Complément web	MODULE	5h	14h	8h
RES411 Développement pour applications mobiles	MODULE	6h	14h	8h
RES412 Automates et langages	MODULE	3h	8h	4h
SAE401 Développement d'une application complexe	MODULE		16h	21h
SAE402 Stage	MODULE			
SAE403 Portfolio : démarche portfolio	MODULE			1h

## BUT3 - INFO : Réalisation d'applications : conception, développement, validation

### Semestre 5

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES501 Initiation au management d'une équipe de projet informatique	MODULE				
RES502 Projet personnel et professionnel	MODULE				
RES503 Politique de communication	MODULE				
RES504 Qualité algorithmique	MODULE				
RES505 Programmation avancée	MODULE				
RES506 Sensibilisation à la programmation multimédia	MODULE				
RES507 Automatisation de la chaîne de production	MODULE				
RES508 Qualité de développement	MODULE				
RES509 Virtualisation avancée	MODULE				
RES510 Nouveaux paradigmes de base de données	MODULE				
RES511 Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision	MODULE				

RES512 Modélisations mathématiques	MODULE
RES513 Economie durable et numérique	MODULE
RES514 Anglais	MODULE
Allemand TD	MATIERE 15h
Chinois TD	MATIERE 15h
Espagnol TD	MATIERE 15h
Italien TD	MATIERE 15h
Japonais TD	MATIERE 15h
Russe TD	MATIERE 15h
SAE501 Développement avancé	MODULE
SAE502 Portfolio : démarche portfolio	MODULE

## Semestre 6

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES601 Initiation à l'entrepreneuriat	MODULE				
RES602 Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	MODULE				
RES603 Communication : organisation et diffusion de l'information	MODULE				
RES604 Projet personnel et professionnel	MODULE				
RES605 Développement avancé	MODULE				
RES606 Maintenance applicative	MODULE				
SAE601 Evolution d'une application existante	MODULE				
SAE602 Stage	MODULE				
SAE603 Portfolio : démarche portfolio	MODULE				

## BUT3 - INFO : Réalisation d'applications : conception, développement, validation - Alternance

## Semestre 5

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES501 Initiation au management d'une équipe de projet informatique	MODULE				
RES502 Projet personnel et professionnel	MODULE				
RES503 Politique de communication	MODULE				
RES504 Qualité algorithmique	MODULE				
RES505 Programmation avancée	MODULE				
RES506 Sensibilisation à la programmation multimédia	MODULE				

RES507 Automatisation de la chaîne de production	MODULE
RES508 Qualité de développement	MODULE
RES509 Virtualisation avancée	MODULE
RES510 Nouveaux paradigmes de base de données	MODULE
RES511 Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision	MODULE
RES512 Modélisations mathématiques	MODULE
RES513 Economie durable et numérique	MODULE
RES514 Anglais	MODULE
Allemand TD	MATIERE 15h
Chinois TD	MATIERE 15h
Espagnol TD	MATIERE 15h
Italien TD	MATIERE 15h
Japonais TD	MATIERE 15h
Russe TD	MATIERE 15h
SAE501 Développement avancé	MODULE
SAE502 Portfolio : démarche portfolio	MODULE

## Semestre 6

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES601 Initiation à l'entrepreneuriat	MODULE				
RES602 Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	MODULE				
RES603 Communication : organisation et diffusion de l'information	MODULE				
RES604 Projet personnel et professionnel	MODULE				
RES605 Développement avancé	MODULE				
RES606 Maintenance applicative	MODULE				
SAE601 Evolution d'une application existante	MODULE				
SAE602 Stage	MODULE				
SAE603 Portfolio : démarche portfolio	MODULE				