

SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

Ergonomie socio-cognitive des systèmes intelligents - Classique et alternance

Master Psychologie



Niveau de
diplôme
BAC +5



ECTS
120 crédits



Durée
2 années, 4
semestres



Taux d'insertion
professionnelle
[https://
vip.sphinxonline.net/
ovetu/
Fusion_IPIQ2/
Report_MonMaster.htm?
pwd=Mas&user=psycho](https://vip.sphinxonline.net/ovetu/Fusion_IPIQ2/Report_MonMaster.htm?pwd=Mas&user=psycho)

Présentation

Ce Master a l'ambition de former des spécialistes de l'Intelligence Humaine (rationnelle, émotionnelle et sociale) pour former et coacher les développeurs des applications Numériques de nouvelle génération (Digital Humanities, Humain augmenté, etc.) et de l'Intelligence Artificielle (IA). Ce parcours s'appuie sur le Laboratoire Interuniversitaire de Psychologie, Personnalité, Cognition et Changement social (LIP/PC2S – EA 4145).

L'ambition de ce Master de Psychologie nécessite une approche pluridisciplinaire dans quatre disciplines scientifiques formant le socle de cette formation : Psychologie, Sociologie, Communication et Multi Média et Informatique. L'objectif est de former des professionnels disposants solides connaissances théoriques et méthodologiques dans chacune de ces quatre disciplines. Ce Master permettra d'acquérir également des savoir-faire professionnels et des méthodologies de terrain (mises en situation et stages en entreprises) en lien avec les pratiques des développeurs informaticiens.

Le parcours "Ergonomie socio-cognitive des systèmes intelligents" ne délivre pas le titre de psychologue.

[Téléchargez la plaquette de la formation](#)

Objectifs

- Maîtriser les théories de l'Intelligence Humaine (individuelle et collective) selon les modèles en Psychologie et en Sociologie,
- Se former aux champs théoriques de l'Humanité augmentée et de la Création Numérique,
- Acquérir les connaissances de base en informatique et en robotique pour pouvoir travailler efficacement avec les développeurs,
- Maîtriser les connaissances dans les champs disciplinaires associés : Droit et Législation, Philosophie de la Pensée, Ergonomie des systèmes hommes/machines, Sciences de l'Education (acceptabilité des nouvelles technologies),
- Maîtriser les méthodologies de terrain et les outils d'intervention et de communication en entreprise et notamment savoir gérer un projet (prise en compte de la législation et du cadre éthique de son projet, planification de ses propres activités et celles du groupe, budgétisation des tâches, restitution de rapports écrits, oraux au commanditaire).

Dimension internationale

Possibilité de mobilités d'études (1 ou 2 semestres) via le programme Erasmus+

Universités partenaires :

- Belgique : Université Libre de Bruxelles

Organisation

Date de début de la formation : 1ère quinzaine de septembre

Date de fin de la formation : Dernière quinzaine de juin

Admission

A qui s'adresse la formation ?

Etudiant.e.s en licence de Psychologie, licence de Sociologie, licence de Multimédia/Infocom, licence d'Informatique

Et après

Poursuites d'études à l'USMB

- Doctorat

Poursuite d'études

Doctorat ou Diplôme Universitaire

Métiers visés et insertion professionnelle

- Ergonomes des interfaces Hommes/Machines,
- Chef.fe de projet des interfaces Hommes/Machines,
- Ingénieur Neurosciences Cognitives
- UX-designer
- UX-researcher
- Chef.fe de projet recherche et développement
- Consultant.e en ergonomie
- Consultant en sociologie des usages

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Thierry Bollon

☎ +33 4 79 75 91 33

✉ Thierry.Bollon@univ-savoie.fr

Responsable pédagogique

Sonia Pellissier

☎ +33 4 79 75 91 33

✉ Sonia.Pellissier@univ-savoie.fr

Secrétariat pédagogique

Caroline Duquenoy

☎ +33 4 79 75 84 59

✉ Caroline.Duquenoy@univ-savoie.fr

Campus

🏠 Chambéry / campus de Jacob-Bellecombette

Programme

M1 - Ergonomie socio-cognitive des systèmes intelligents

Semestre 7

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE701 Outils	UE				7
Anglais	EC		18h		2
Méthode et statistiques 1	EC	6h	24h		3
Initiation à la programmation et à la robotique	EC		20h		2
UE702 Intelligence artificielle et modélisation	UE				13
Conférences Intelligence artificielle et psychologie	EC	21h			6
Modélisation et réseaux de neurones formels	EC	10h	20h		5
Recherche appliquée en IA : méthode de terrain	EC		20h		2
UE703 Fondamentaux en psychologie	UE				10
Psychologie et intelligence artificielle	EC	18h			5
Psychologie de la motivation	EC	21h	9h		5
Psychologie sociale et éducation	EC	20h	13h		5
Psychologie des conduites à risques	EC	21h	9h		5

Semestre 8

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE801 Pratique de la recherche	UE				7
Anglais	EC		18h		2
Travail d'étude et de recherche (TER)	EC				5
UE802 Intelligence artificielle : applications	UE				13
Conférences IA et approches pluridisciplinaires	EC	24h			4
Emotion et cognition	EC	24h	6h		5
Introduction à l'utilisation de l'IA en robotique	EC		30h		4
UE803 Intelligence artificielle et entreprise	UE				10
Stage en entreprise	EC		16h		10

M2 - Ergonomie socio-cognitive des systèmes intelligents - Classique et alternance

Semestre 9

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE901 Création numérique et intelligence artificielle	UE				4
Arts technologie l'humain augmenté	EC	9h			2

Digital humanités	EC	12h		2
UE902 Emotion et intelligence artificielle	UE			6
Décodage des expressions faciales des émotions	EC	18h		3
Emotion et Interfaces Hommes/Machines	EC	12h		3
UE903 Sociologie appliquée à l'intelligence artificielle	UE			4
Les schèmes indexés à la question de l'intelligence	EC	12h		2
Sociologie et la technique	EC	12h		2
UE904 Sciences de l'homme droit et intelligence artificielle	UE			7
Philosophie analytique	EC	12h		2
Législation sur l'intelligence artificielle	EC	12h		2
Actions de formation en entreprise	EC	12h		3
UE905 Innovation robotique et intelligence artificielle	UE			4
Etude de cas et modélisat° : comportement individuel	EC		20h	2
Informatique et IA appliquées	EC	12h		2
UE906 Outils et méthodologie	UE			2
Anglais	EC		18h	2
UE907 Milieu professionnel	UE			3
Préparation intégration professionnelle	EC		20h	3
Regroupements	MODULE		30h	

Semestre 10

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE001 Méthodologie de terrain	UE				10
Méthodologie de terrain et recherche appliquée en IA	EC	20h			4
Ergonomie des systèmes hommes/machines	EC	12h			2
Etude de cas et modélisat° : intelligence collective	EC		20h		4
UE002 Stage en entreprise	UE				20
Stage	EC		20h		20
Regroupements	MODULE		30h		