



Présentation

La licence Informatique permet d'acquérir les compétences scientifiques et techniques indispensables au développement d'applications numériques. Cette licence propose des enseignements pour les fondements de l'informatique (algorithmique, structures de données, systèmes d'exploitation) ainsi qu'en génie logiciel (programmation, bases de données, gestion de projets, etc.).

L'apprentissage par projets est favorisé. En effet, la réalisation d'un logiciel pour une société ou une association permet aux étudiants de saisir les différents aspects du cycle de vie du logiciel, depuis l'acquisition des besoins jusqu'à la livraison. A cette occasion, les méthodes agiles sont abordées, ainsi que la gestion humaine, la prise en compte du client, et les outils facilitant le développement collaboratif.

Objectifs

- # Maîtriser le socle des fondamentaux en informatique
- # Mettre en œuvre des savoirs et compétences scientifiques, techniques et pratiques
- # Participer à la conception et à la réalisation d'applications logicielles en utilisant des méthodes de travail rationnelles, proches de celles de l'entreprise
- # Évaluer une solution informatique

Travailler en équipe

Savoir s'adapter à un environnement technologique en constante évolution

Dimension internationale

Plusieurs programmes d'échanges sont proposés aux étudiants:

- * **Programme BCI** est un programme d'échanges avec des universités québécoises qui s'adressent aux étudiants ayant validé une année d'études et qui souhaitent étudier un semestre ou une année complète au Québec.
- * **Programme ORA** est un programme d'échanges avec 12 universités de la province de l'Ontario au Canada. Les étudiants ayant validé 2 années après le Bac et ayant un bon score au TOEFL peuvent candidater pour un semestre ou une année complète.
- * **Programme ISEP** est un programme qui donne la possibilité aux étudiants d'effectuer un ou deux semestres d'études dans une des 122 universités américaines membres du programme. Les étudiants doivent avoir validé au moins une année d'études post-bac et avoir un bon score au TOEFL.
- * **Programme ERASMUS+** donnent la possibilité aux étudiants de faire un ou deux semestres dans une université avec laquelle un accord a été signé : Universités de Valladolid et de Cataluna (Espagne), Universités de Turin et de Pisa (Italie), Dundalk Institute of Technology (Irlande), Universités de Cluj-Napoca et de Din Arad (Roumanie).

Les atouts de la formation

Tutorat et soutien en 1^{ère} année, forte présence de l'équipe enseignante

Formation tournée vers les pratiques industrielles : pédagogie par les projets hautement qualifiante, sensibilisation aux nouvelles pratiques

Possibilité d'effectuer sa 3^{ème} année à l'étranger

Forte cohésion au sein de la filière

Week-end d'intégration en 3^{ème} année

Participation des étudiants au concours national «Nuit de l'Info»

Association des anciens étudiants active et engagée

Fonctionne en parallèle avec le Coursus Master en Ingénierie (CMI) Informatique, réservé aux bacheliers scientifiques (admission prononcée après examen du dossier)

Organisation

Effectifs attendus

60 étudiants

Licences Info/accès Santé (LAS) : 5 places

Date de début de la formation : Première semaine de septembre

Date de fin de la formation : Dernière quinzaine de juin

Admission

A qui s'adresse la formation ?

Bacheliers ayant une culture et une curiosité scientifique, particulièrement pour les sciences du numérique.

🔗 **Spécialités/options de bac recommandées** et/ou utiles pour l'accès à toutes les mentions de licence de l'UFR Sciences et Montagne🔗 .

Conditions d'accès

La première année de Licence est accessible aux candidats titulaires du Baccalauréat ou d'un diplôme accepté en équivalence (capacité en droit, DAEU,...). Elle est également accessible aux candidats étrangers domiciliés hors UE (procédure de la demande d'admission préalable).

La deuxième année et la troisième année sont accessibles aux étudiants titulaires de 60 ou 120 crédits obtenus dans ce même cursus ou via une validation d'acquis selon les conditions déterminées par l'université.

Attendus de la formation

Spécialités souhaitées : Mathématiques, Sciences du Numérique

Et après

Poursuite d'études hors USMB

Master Informatique, Master Réseaux et télécommunication

Préparation CAPES Informatique

Intégration école ingénieur (INPG, INSA, ...)

2^{ème} année d'Etudes de Santé (maïeutique, médecine, pharmacie ou kinésithérapie) pour les étudiants ayant suivi

le module santé et sous condition de classement. [Plus](#) d'informations sur la Licence Accès Santé (LAS).

Poursuite d'études à l'étranger

MSC in Computer Science

Métiers visés et insertion professionnelle

Une grande majorité des étudiants continue leurs études en master. Quelques rares cas d'insertion professionnelle :

Analyste – Programmeur dans des Entreprises de Services du Numérique (ESN)

Design de sites web

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Jean-Charles Marty

☎ +33 4 79 75 86 16

✉ Jean-Charles.Marty@univ-savoie.fr

Scolarité administrative Bourget

☎ 04 79 75 81 58

✉ Scolarite-Administrative.Bourget@univ-smb.fr

Secrétariat informatique

☎ 04 79 75 88 44

✉ secretariat-dept-info.SceM@univ-smb.fr

Campus

🏠 Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac