

# BUT Métiers du multimédia et de l'internet



Niveau de  
diplôme  
BAC +3



ECTS  
120 crédits



Durée  
3 années, 6  
semestres



Langues  
d'enseignement  
Français

## Parcours proposés

- BUT2/BUT3 - MMI : Création numérique - Classique et alternance
- BUT2/BUT3 - MMI : Développement web et dispositifs interactifs - Classique et Alernance

## Présentation

Le BUT MMI forme des professionnels du numérique avec des compétences pluridisciplinaires.

Au terme de la formation, les étudiants sont capables de participer aux différentes étapes d'un projet multimédia : besoin du client, réalisation de sites et contenus (codage) pour le web tout en prenant en compte l'expérience utilisateur, création de supports graphiques et audiovisuels, conception de stratégies de communications digitales.

L'IUT de Chambéry propose une adaptation locale du programme national tout en privilégiant les projets tutorés. Dans le parcours développement web, l'accent est mis sur les dispositifs interactifs (IOT) tandis que dans le parcours création numérique, l'audiovisuel est privilégié.

Le Bachelor Universitaire de Technologie est un diplôme national en 3 ans délivrant le grade de Licence (Bac+3) et reconnu par les entreprises.

Le BUT MMI vous permet d'acquérir des compétences variées telles que :

- Comprendre les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique
- Concevoir une réponse stratégique pertinente
- Exprimer un message pour informer et communiquer
- Développer pour le web et les médias numériques
- Entreprendre dans le secteur du numérique

Le BUT MMI représente 2600h de formation réparties en 6 semestres.

Au moins 50% des heures sont consacrées aux enseignements pratiques et aux mises en situations professionnelles, dont 600h consacrées aux projets tutorés.

Chaque année vous intégrez une agence multimédia étudiante pour réaliser :

**des projets créatifs** encadrés par des professionnels. Vous pourrez par exemple gérer une exposition d'œuvres multimédia avec :

- la réalisation des œuvres (code, audiovisuel, graphisme)
- le déploiement de la communication autour de l'événement (plaquettes, affiches, teasers, réseaux sociaux...)
- l'organisation de l'évènement

**des projets professionnalisants** pour répondre aux besoins de clients réels. Ainsi vous pourrez notamment réaliser un site web, des supports graphiques, audiovisuels ou une campagne de communication digitale pour entreprises locales, associations...

## Objectifs

---

## Les atouts de la formation

- \* Des semaines de "workshop" dédiées au développement web, motion design, web design et stratégie de communication de contenus
- \* Du matériel pour développer des objets connectés: imprimantes 3D, cartes programmables, composants électroniques dédiés
- \* Des équipements spécifiques pour réaliser les travaux pratiques et projets avec logiciels adaptés (logiciels Affinity Photo, Designer, ProTools...), plateau de tournage vidéo, studio d'enregistrement son
- \* Des événements multiples avec des partenaires professionnels et intervenants impliqués dans l'accompagnement des étudiants

### Actions de professionnalisation :

- 8 semaines de stage en 2ème année pour découvrir les métiers en entreprise, au sein d'une institution/collectivité/association, de tous secteurs d'activité
- 14 semaines de stage en 3ème année pour le parcours création numérique en formation initiale
- Alternance en 3ème année pour les deux parcours afin de bénéficier d'une expérience professionnelle rémunérée tout en étant formé

---

## Organisation

---

### Effectifs attendus

60 étudiants

**Date de début de la formation :** début septembre

**Date de fin de la formation :** fin juin

---

## Admission

---

### A qui s'adresse la formation ?

Vous recherchez une formation pour exercer vos méninges scientifiques, éveiller votre fibre créative ou artistique et multiplier vos projets en communication? Le BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet vous ouvre les portes de métiers réunissant informatique, créativité, multimédia et numérique.

Pour accéder à la formation vous devez être titulaire d'un Bac général ou d'un Bac technologique et avoir suivi de préférence au minimum une option scientifique en terminale (mathématiques, numérique et sciences informatiques, physique, SVT...) et ayant une bonne culture générale.

---

## Attendus de la formation

### COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- Avoir une culture générale de bon niveau : s'informer sur les questions d'actualité, s'intéresser aux nouvelles technologies, et aux tendances du numérique,
- Avoir une maîtrise du français permettant de communiquer à l'écrit et à l'oral de façon adaptée, de comprendre un énoncé, de l'analyser et de rédiger une solution,
- Avoir une connaissance suffisante de l'anglais permettant de progresser pendant la formation : échanger à l'oral, lire et comprendre un texte, répondre aux questions écrites et orales,
- Savoir mobiliser ses connaissances et développer un sens critique et raisonné,
- Être capable d'évoluer dans un environnement numérique et détenir des connaissances de base en bureautique.

### COMPÉTENCES TECHNIQUES ET SCIENTIFIQUES

- Avoir un intérêt pour les techniques associées à la communication numérique (culture scientifique, conception et programmation Web),
- Avoir une curiosité et de l'intérêt pour la création de site web, réalisations de vidéos, animation d'un réseau social,
- Avoir un usage courant d'Internet et du numérique,
- Savoir mobiliser ses connaissances pour répondre à une résolution de problème,
- Savoir élaborer un raisonnement scientifique/logique structuré et adapté à une situation.

### QUALITÉS HUMAINES

- Avoir une première réflexion sur son projet professionnel,

- Avoir l'esprit d'équipe et savoir s'intégrer dans les travaux de groupe via les projets et les travaux pratiques,
- Avoir le sens pratique, être attentif et rigoureux,
- Montrer son intérêt et sa motivation dans les matières relevant de la technique et/ou de la créativité (programmation, audiovisuel, communication, graphisme, etc.),
- Savoir s'impliquer et s'organiser dans ses études (ou gérer sa charge de travail) pour fournir le travail nécessaire à sa réussite en autonomie.

## Et après

### Poursuites d'études à l'USMB

- Licence Information-communication
- Licence Informatique

### Poursuite d'études

Écoles privées ou publiques de Graphisme, E-Commerce, communication digitale, Ingénieurs, Arts et de Développement Web (Gobelins, HETIC, IMAC)

### Métiers visés et insertion professionnelle

Vous pourrez travailler dans des secteurs et des structures variés : développeur de logiciels, société de production vidéo, graphiste, service ou agence de communication digitale, au sein d'entreprises, de collectivités ou d'associations.

Les diplômés du BUT MMI deviennent :

- Concepteurs de contenus web
- Assistants chef de projet Web
- Chargés de communication digitale
- Infographistes
- UX-UI designer
- Développeurs web

- Motion designer

## Infos pratiques

### Contacts

#### Responsable pédagogique

Gregory Houzet

☎ +33 4 79 75 81 59

✉ Gregory.Houzet@univ-savoie.fr

#### Secrétariat pédagogique

Secrétariat MMI

☎ 04 79 75 81 62

#### Scolarité administrative

Scolarité IUT Chambéry

☎ 04 79 75 81 76

✉ scol-iut-chy@univ-smb.fr

### Campus

🏠 Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac

### En savoir plus

Visitez notre site web

🔗 <https://www.iut-chy.univ-smb.fr/>

Téléchargez la plaquette

🔗 [https://www.iut-chy.univ-smb.fr/wp-content/uploads/BUT\\_MMI\\_IUT\\_CHAMBERY.pdf](https://www.iut-chy.univ-smb.fr/wp-content/uploads/BUT_MMI_IUT_CHAMBERY.pdf)

# Programme

## BUT1 - Métiers du multimédia et de l'internet

### Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES101 Anglais	MODULE		4,5h	10,5h	
RES102 Anglais renforcé	MODULE		3h	6h	
RES103 Ergonomie et accessibilité	MODULE	3h	1,5h	4,5h	
RES104 Culture numérique	MODULE	15h			
RES105 Stratégie de communication et marketing	MODULE		20h		
RES106 Expression, communication et rhétorique	MODULE	1,5h	3h	6h	
RES107 Ecriture, multimédia et narration	MODULE	12h	3h		
RES108 Production graphique	MODULE		6h	15h	
RES109 Culture artistique	MODULE	3h	5h	6h	
RES110 Production audio et vidéo	MODULE	3h	3h	9h	
RES111 Intégration	MODULE	9h	3h	6h	
RES112 Développement Web	MODULE	1,5h	16,5h	9h	
RES113 Hébergement	MODULE	6h	6h	9h	
RES114 Représentation et traitement de l'information	MODULE		18h	15h	
RES115 Gestion de projet	MODULE	3h	3h	10,5h	
RES116 Economie, gestion et droit du numérique	MODULE		12h		
RES117 Projet personnel et professionnel	MODULE		1,5h	15h	
SAE101 Auditer une communication numérique	MODULE		5h		
SAE102 Concevoir une communication numérique	MODULE	15h	5h		
SAE103 Produire les éléments d'une communication visuelle	MODULE	15h	5h		
SAE104 Production audio et vidéo	MODULE		5h		
SAE105 Produire un site Web	MODULE			5h	
SAE106 Gérer un projet de communication numérique	MODULE	4,5h	15h		

### Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
--	--------	----	----	----	---------

RES201 Anglais	MODULE	5h	10h
RES202 Anglais renforcé	MODULE	5h	5h
RES203 Ergonomie et accessibilité	MODULE	5h	10h
RES204 Culture numérique	MODULE	15h	
RES205 Stratégie de communication et marketing	MODULE	10h	5h
RES206 Expression, communication et rhétorique	MODULE	10h	5h
RES207 Ecriture multimédia et narration	MODULE	10h	5h
RES208 Production graphique	MODULE	5h	15h
RES209 Culture artistique	MODULE	5h	10h
RES210 Production audio et vidéo	MODULE	5h	15h
RES211 Gestion de contenus	MODULE	5h	5h
RES212 Intégration	MODULE	10h	10h
RES213 Développement Web	MODULE	4,5h	9h
RES214 Système d'information	MODULE	3h	6h 6h
RES215 Hébergement	MODULE	3h	6h 6h
RES216 Représentation et traitement de l'information	MODULE	12h	9h
RES217 Gestion de projet	MODULE	5h	10h
RES218 Economie, gestion et droit du numérique	MODULE	15h	
RES219 Projet personnel et professionnel	MODULE	5h	
SAE201 Explorer les usages du numériques	MODULE	5h	5h
SAE202 Concevoir un service ou un produit et sa communication	MODULE	65h	10h
SAE203 Concevoir un site web avec une source de données	MODULE	3h	27h
SAE204 Construire sa présence en ligne	MODULE	15h	10h
SAE210 Portfolio	MODULE	5h	

## BUT2/BUT3 - MMI : Création numérique - Classique et alternance

### BUT2 - MMI : Création numérique

#### Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES301 Anglais	MODULE		5h	10h	

RES302 Anglais renforcé	MODULE	5h	5h
RES303 Design d'expérience	MODULE	3h	6h 6h
RES304 Culture numérique	MODULE	12h	3h
RES305 Stratégie de communication et marketing	MODULE	1,5h	4,5h 9h
RES306 Référencement	MODULE	1,5h	3,5h 10h
RES307 Expression, communication et rhétorique	MODULE	10h	5h
RES308 Ecriture, multimédia et narration	MODULE	9h	6h
RES309 Création et design interactif	MODULE	1,5h	3h 10h
RES310 Culture artistique	MODULE	4,5h	4,5h 10h
RES311 Audiovisuel et motion design	MODULE	10h	10h
RES312 Développement front et intégration	MODULE	15h	20h
RES313 Développement back	MODULE	10h	10h
RES314 Déploiement de services	MODULE	10h	10h
RES315 Représentation et traitement de l'information	MODULE	10h	10h
RES316 Gestion de projet	MODULE	10h	5h
RES317 Economie, gestion et droit du numérique	MODULE	15h	
RES318 Projet personnel et professionnel	MODULE	10h	5h
SAE301 Semaines du web (maquette et développement)	MODULE	6h	24h 27h
SAE302 Créer des supports numériques et graphiques pour la communication et l'organisation d'un événement	MODULE	3h	5h 10h
SAE303 Concevoir visualisations données pour web, un support animé et une application interactive	MODULE	4,5h	39h

## Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES401 Anglais	MODULE		10h	5h	
RES402 Economie, gestion et droit du numérique	MODULE		15h		
RES403 Design d'expérience	MODULE		15h	5h	
RES404 Expression et communication	MODULE		10h	10h	
RES405 Gestion de contenus spécialisés	MODULE		10h	10h	
RES406 Développement Front	MODULE		5h	10h	
RES407 Développement Back	MODULE		19,5h		
RES408 Déploiement de services	MODULE		10h	5h	

SAE401 Créer une campagne de communication visuelle	MODULE	3h	15h	10h
SAE402 Produire du contenu multimédia	MODULE	3h	15h	10h
SAE403 Stage	MODULE	1,5h		
SAE404 Démarche portfolio	MODULE		10h	

## BUT3 - MMI : Création numérique - Alternance

### Semestre 5

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES501 Anglais	MODULE		12h		
RES502 Management et assurance qualité	MODULE	6h	9h		
RES503 Entrepreneuriat	MODULE	7,5h	6h		
RES504 Projet Personnel et Professionnel	MODULE	1,5h	15h		
RES505 Définir une direction artistique	MODULE	4,5h	49,5h		
RES506 Création numérique	MODULE	6h	61,5h		
RES507 Ecriture, multimédia et narration	MODULE	28,5h	39h		
SAE501 Créer par/pour le numérique	MODULE	10,5h	49,5h		
SAE502 Démarche portfolio	MODULE	6h			

### Semestre 6

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES601 Entrepreneuriat	MODULE		12h		
RES602 Création numérique interactive	MODULE		9h		
SAE601 Alternance	MODULE				
SAE602 Démarche portfolio	MODULE		9h		

## BUT2/BUT3 - MMI : Développement web et dispositifs interactifs - Classique et Alternance

### BUT2 - MMI : Développement web et dispositifs interactifs

#### Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
--	--------	----	----	----	---------

RES301 Anglais	MODULE	5h	10h
RES302 Anglais renforcé	MODULE	5h	5h
RES303 Design d'expérience	MODULE	3h	6h 6h
RES304 Culture numérique	MODULE	12h	3h
RES305 Stratégie de communication et marketing	MODULE	1,5h	4,5h 9h
RES306 Référencement	MODULE	1,5h	3,5h 10h
RES307 Expression, communication et rhétorique	MODULE	10h	5h
RES308 Ecriture, multimédia et narration	MODULE	9h	6h
RES309 Création et design interactif	MODULE	1,5h	3h 10h
RES310 Culture artistique	MODULE	4,5h	4,5h 10h
RES311 Audiovisuel et motion design	MODULE	10h	10h
RES312 Développement front et intégration	MODULE	15h	20h
RES313 Développement back	MODULE	10h	10h
RES314 Déploiement de services	MODULE	10h	10h
RES315 Représentation et traitement de l'information	MODULE	10h	10h
RES316 Gestion de projet	MODULE	10h	5h
RES317 Economie, gestion et droit du numérique	MODULE	15h	
RES318 Projet personnel et professionnel	MODULE	10h	5h
SAE301 Semaines du web (maquette et développement)	MODULE	6h	24h 27h
SAE302 Créer des supports numériques et graphiques pour la communication et l'organisation d'un événement	MODULE	3h	5h 10h
SAE303 Concevoir visualisations données pour web, un support animé et une application interactive	MODULE	4,5h	39h

## Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES401 Anglais	MODULE		10h	5h	
RES402 Economie, gestion et droit du numérique	MODULE		15h		
RES403 Design d'expérience	MODULE		15h	5h	
RES404 Expression et communication	MODULE		10h	10h	
RES405 Gestion de contenus spécialisés	MODULE		10h	10h	
RES406 Développement Front	MODULE		5h	10h	
RES407 Développement Back	MODULE		19,5h		



RES408 Déploiement de services	MODULE	10h	5h
SAE401 Créer une campagne de communication visuelle	MODULE	3h	15h 10h
SAE402 Produire du contenu multimédia	MODULE	3h	15h 10h
SAE403 Stage	MODULE	1,5h	
SAE404 Démarche portfolio	MODULE	10h	

## BUT3 - MMI : Développement web et dispositifs interactifs - Alternance

### Semestre 5

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES501 Anglais	MODULE		12h		
RES502 Management et assurance qualité	MODULE		6h		
RES503 Entrepreneuriat	MODULE		6h		
RES504 Projet Personnel et Professionnel	MODULE		10,5h		
RES505 Développement front avancé	MODULE		15h		
RES506 Développement back avancé	MODULE		33h		
RES507 Dispositifs interactifs	MODULE		85h		
RES508 Hébergement et cybersécurité	MODULE		18h		
SAE501 Développement web et dispositif interactif	MODULE		60h		
SAE502 Démarche portfolio	MODULE		9h		

### Semestre 6

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
RES601 Entrepreneuriat	MODULE		6h		
RES602 Développement web et dispositif interactif	MODULE		30h		
SAE601 Alternance	MODULE				
SAE602 Démarche portfolio	MODULE				