

Théorie des jeux et risque - compétences (GEST403_EGAY)



En bref

> Méthodes d'enseignement: Hybride

> Forme d'enseignement : Cours magistral

> Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Objectifs

	Identifier	une	décision	à	nrendre
•	identillei	une	decision	а	prendre

- · Décrire les données à l'aide d'indicateurs
- · Calculer des indicateurs
- · Utiliser des méthodes statistiques descriptives pour décrire un phénomène économique ou de gestion
- Interpréter un phénomène à partir du traitement de données
- Décrire des faits économiques et de gestion
- Établir des liens entre des causes et des conséquences





Comparer des concepts théoriques, des auteurs et des données

Heures d'enseignement

CM Cours Magistral 24h

Pré-requis obligatoires

Microéconomie S3

Plan du cours

Les décisions stratégiques : Introduction

Chapitre 1 : Les jeux statiques

Chapitre 2 : Les jeux séquentiels et répétés

Compétences visées

Élaboration d'un raisonnement économique en présence d'interactions stratégiques

Bibliographie

Bibliographie: Introduction à la théorie des jeux, de Murat Yildizoglu, Dunod

Infos pratiques





Contacts

Responsable du cours

Berangere Legendre

3 +33 4 50 09 24 19

■ Berangere.Legendre@univ-savoie.fr

Lieux

> Annecy-le-Vieux (74)

