

# SAE103 Installation d'un poste pour le développement (SAE103\_INFO)



Composante  
IUT d'Annecy



Période de  
l'année  
Tous les ans

## En bref

- › **Date de début des cours:** 1 sept. 2025
- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Situation d'apprentissage et d'évaluation
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

En partant d'un besoin exprimé par un client, il faut identifier les outils les plus adaptés aux besoins, les installer, les configurer et créer une notice d'utilisation.

### Objectifs

La problématique professionnelle est de préparer un poste de travail pour des besoins de développement. Cette SAE permet d'expérimenter les missions d'installation de poste de travail.

---

## Heures d'enseignement

SAE103 Installation d'un poste pour le développement - TD	Travaux Dirigés	4h
SAE103 Installation d'un poste pour le développement - TP	Travaux Pratiques	4h
SAE103 Installation d'un poste pour le développement - PTUT	Projet tutoré	12h

---

## Pré-requis obligatoires

R1.03 : Introduction à l'architecture des ordinateurs  
R1.04 : Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement  
R1.10 : Anglais

R1.11 : Bases de la communication

---

## Plan du cours

- \* Recherche documentaire
  - \* Installation Linux
  - \* CR install OS et install logiciels en Anglais
  - \* Installation VisualStudio Code
  - \* Installation C# MonoGame/SFML PHP
  - \* Présentation de la machine virtuelle
- 

## Informations complémentaires

Livrables attendus dans le monde professionnel :

- dossier d'étude et de choix des solutions
  - notice d'utilisation
  - présentation orale
  - schéma de l'architecture logicielle
- 

## Compétences visées

Installer et configurer un poste de travail

## Infos pratiques

## Contacts

Responsable du cours

Benoit Diard

☎ +33 4 50 09 23 48

✉ Benoit.Diard@univ-savoie.fr

---

## Lieux

➤ Anancy-le-Vieux (74)

---

## Campus

➤ Anancy / campus d'Anancy-le-Vieux