UNIVERSITÉ SAVOIE MONT BLANC

SAE101 Implémentation d'un besoin client

Composante
IUT d'Annecy

Période de l'année
Tous les ans

En bref

- **Date de début des cours:** 2 sept. 2024
- **Langues d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

En partant d'un besoin exprimé par un client, l'objectif est de réaliser une application qui réponde à ce besoin.

Objectifs

La problématique professionnelle est la création de tout ou partie d'une application. Cette SAE permet une première mise en pratique du développement autour d'un besoin client.

Heures d'enseignement

SAE101 Implémentation d'un besoin client - TD	Travaux Dirigés	4h
SAE101 Implémentation d'un besoin client - TP	Travaux Pratiques	3h
SAE101 Implémentation d'un besoin client - PTUT	Projet tutoré	12h

Pré-requis obligatoires

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 14 février 2024

MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR, DE LA RECHERCHE ET DE L'INNOVATION
Liberté
Égalité
Fraternité

R1.01 : Initiation au développement
R1.02 : Développement d'interfaces web
R1.10 : Anglais

Plan du cours

* concepts et développement des jeux vidéos en 2D
* découverte github
* validation sujet

Informations complémentaires

Livrables attendus dans le monde professionnel :
- code de l'application
- traces d'exécution des jeux d'essais

Compétences visées

Développer des applications informatiques simples

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Nathalie Gruson
+33 4 50 09 22 27
Nathalie.Gruson@univ-savoie.fr

Lieux

Annecy-le-Vieux (74)

Campus

Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 14 février 2024