

RES507 Ecriture, multimédia et narration



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Objectif : Développer la scénarisation et la conception interactive d'un projet multimédia :

- Éléments de narratologie, narrations arborescentes, game design, récit par les images... ;
- Écriture pour un jeu vidéo ou un dispositif spatial virtuel ou réel... ;
- Mise en forme du scénario interactif dans un storyboard multimédia ;
- Particularités du récit hypertextuel (non-linéarité, prise en compte des actions du lecteur) ;
- Investir et exploiter les possibilités expressives et narratives offertes par les nouveaux médias numériques.

Quelques exemples de mise en œuvre : conte interactif, jeu vidéo, film interactif, installation immersive, installation interactive, live streaming...

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	1h
TD	Travaux Dirigés	1h
TP	Travaux Pratiques	1h

Compétences visées

- Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer

Infos pratiques

Lieux

- › Le Bourget-du-Lac (73)
-

Campus

- › Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac