

# RES304 Qualité de développement (RES304\_INFO)

 Composante  
IUT d'Annecy

 Période de  
l'année  
Tous les ans

## En bref

- › **Date de début des cours:** 1 sept. 2025
- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

Savoirs de référence étudiés :

- approfondissement des concepts de développement orienté objet (par ex. : SOLID, notions de dépendance et de couplage...)
- compréhension et mise en oeuvre de patrons de conception, éléments d'architecture logicielle, restructuration de code (refactoring)
- rédaction de la documentation du code (par ex : javadoc, doxygen...)
- structuration de l'application (modularité)
- gestion de version avancée (par ex. : branches...)

### Objectifs

L'objectif de cette ressource est d'approfondir la qualité de développement.

---

## Heures d'enseignement

RES304 Qualité de développement - CM	Cours Magistral	10h
RES304 Qualité de développement - TD	Travaux Dirigés	25h
RES304 Qualité de développement - TP	Travaux Pratiques	14h

---

## Pré-requis obligatoires

/

---

## Plan du cours

- Révision WPF
- Révision WPF - Documentation code
- Github
- Azure DevOps
- Répartition couches
- Tests unitaires
- Design patterns
- Tests mock
- Tests end-to-end
- MVVM et ORM

---

## Informations complémentaires

Prolongement possible : les différents savoirs de référence pourront être approfondis.

---

## Compétences visées

- Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète
- Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs
- Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique

---

## Compétences acquises

### Macro-compétence

### Micro-compétences

---

## Infos pratiques

---

### Contacts

#### Responsable du cours

Vincent Couturier

📞 +33 4 50 09 22 54

✉️ Vincent.Couturier@univ-savoie.fr

---

### Lieux

➤ Annecy-le-Vieux (74)

---

### Campus

➤ Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux