

# RES303 Design d'expérience (RES303\_MMICN)

 Composante  
IUT de  
Chambéry

## En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

## Description

Introduction au design d'expérience utilisateur : définition, concepts, modèles ;

- Processus de conception : étapes clés, planification, acteurs ;
- Création de personæ, identification et création de parcours utilisateurs, formalisation de livrables ;
- Proposition de maquettes fonctionnelles (wireframes).

Il est souhaitable de montrer les passerelles et distinctions entre le design d'expérience et le design interactif (R3.09)

## Objectifs

Mise en place d'une démarche de production d'interfaces numériques centrée utilisateur

## Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	3h
TD	Travaux Dirigés	6h
TP	Travaux Pratiques	6h

## Compétences visées

- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique

– Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe

## Compétences acquises

### Macro-compétence

### Micro-compétences

## Infos pratiques

### Lieux

› Le Bourget-du-Lac (73)

### Campus

› Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac