

Recherche appliquée en IA : méthode de terrain (INTA702_ERGO)



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

L'objectif premier du cours est de permettre aux [étudiant.es](https://etudiant.es) de construire des connaissances théoriques et des compétences pratiques dans la collecte de données qualitatives appliquée à la conception de produits centrée utilisateurs (CCU). Dans le cadre d'un projet pratique évalué, les étudiants devront analyser les besoins utilisateurs (conscients et latents) au travers de différentes techniques (entretiens exploratoires, d'auto-confrontation, observations, etc.). Ils devront finalement proposer des solutions adaptées (cahier des charges) sur la base des résultats de leur étude.

Si cette étape de recherche d'utilité et d'analyse de besoin fera l'objet principal du cours, des notions de design UX et d'utilisabilité seront également discutées. Elles permettront aux [étudiant.es](https://etudiant.es) de situer l'ensemble des étapes de la CCU, et ce au travers de disciplines connexes (Design Thinking, UX, ergonomie IHM).

Heures d'enseignement

Recherche appliquée en IA : méthode de terrain - TD

Travaux Dirigés

20h

Compétences acquises

Infos pratiques

Lieux

- Chambéry (domaine universitaire de Jacob-Bellecombette - 73)
-

Campus

- Chambéry / campus de Jacob-Bellecombette