

Réalité virtuelle (REAL502_IC)



Composante
UFR Lettres,
Langues et
Sciences
Humaines

En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

exercices et projet d'initiation à la réalité virtuelle

Heures d'enseignement

Réalité virtuelle - TD	Travaux Dirigés	18h
------------------------	-----------------	-----

Compétences visées

gérer les bases de la réalité virtuelle

Analyser les contextes d'émergence des oeuvres innovantes en art et sciences

Compétences acquises

Macro-compétence

Micro-compétences

Infos pratiques

Lieux

› Chambéry (domaine universitaire de Jacob-Bellecombette - 73)

Campus

› Chambéry / campus de Jacob-Bellecombette