

Programmation Web (PROG601_SNAY)



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Objectifs

Cet enseignement aborde les méthodes et technologies pour le développement d'applications informatiques Web. L'accent sera mis sur l'apprentissage du langage *Javascript*, et de ses spécificités.

Heures d'enseignement

| | | |
|------------------------|-----------------|-------|
| Programmation Web - CM | Cours Magistral | 10,5h |
| TD | Travaux Dirigés | 9h |

Pré-requis obligatoires

 Langages et environnement du web

Plan du cours



- Découverte du langage *Javascript*
- Interactivité et découverte de frameworks en *Javascript*
- *Création de design de site web avec le framework Bootstrap*

Compétences visées

- Être capable de développer des projets Web notamment avec Javascript
- Apprendre à découvrir et utiliser de nouveaux framework Javascript
- Savoir manipuler des données structurées en JSON
- Savoir utiliser un framework de type *bootstrap*.

Bibliographie

- <https://developer.mozilla.org/>
- HTML 5 : une référence pour le développeur web / Rodolphe Rimelé
- <https://getbootstrap.com/>

Compétences acquises

Macro-compétence

Micro-compétences

Infos pratiques

Lieux

➤ Annecy-le-Vieux (74)

Campus

➤ Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux