

Programmation orientée objet 1



En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Notion de classe, d'instance, de méthodes - Initiation à la conception objet (UML) - Éléments de base de programmation Java - Types primitif - programmation de méthodes : - expression - instructions - Organisation en packages - Organisation des classes et sous-classes - Notions d'héritage et d'encapsulation : visibilité des attribut et des méthodes (modificateurs public, private, protected) - Notion d'interface (modificateurs abstract, final et static)

Objectifs

Familiariser les étudiants avec les concepts de la programmation objets et leur traduction dans le langage Java

Heures d'enseignement

Programmation orientée objet I - CM	Cours Magistral	6h
Programmation orientée objet I - TD	Travaux Dirigés	9h
Programmation orientée objet I - TP	Travaux Pratiques	12h

Infos pratiques

Lieux

- › Le Bourget-du-Lac (73)
-

Campus

- › Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac