

Programmation orientée objet 2 (INFO402_INFO)

 Composante
UFR Sciences
et Montagne

En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

- Développement des interfaces graphiques : approche modèle-vue-contrôleur, package AWT. - Les multitâches : classe Thread, interface Runnable, résolution de conflits d'accès aux objets.
- Les flux (streams) séquentiels. Types de flux : entrée/sortie, caractères/octets (binaires). La sérialisation.

Objectifs

Approfondir les notions de la programmation objet avec Java. Réutiliser explicitement des librairies de classes (API) pour le développement de programmes complexes.

Heures d'enseignement

Programmation orienté objet II - CM	Cours Magistral	6h
Programmation orienté objet II - TD	Travaux Dirigés	9h
Programmation orienté objet II - TP	Travaux Pratiques	12h

Compétences acquises

Macro-compétence	Micro-compétences
------------------	-------------------

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Stephane Talbot

📞 +33 4 79 75 87 86

✉️ Stephane.Talbot@univ-savoie.fr

Lieux

- › Le Bourget-du-Lac (73)
-

Campus

- › Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac