

# Programmation orientée objet 2 (INFO402\_INFO)



## En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

- Développement des interfaces graphiques : approche modèle-vue-contrôleur, package AWT. - Les multitâches : classe Thread, interface Runnable, résolution de conflits d'accès aux objets.
- Les flux (streams) séquentiels. Types de flux : entrée/sortie, caractères/octets (binaires). La sérialisation.

### Objectifs

Approfondir les notions de la programmation objet avec Java. Réutiliser explicitement des bibliothèques de classes (API) pour le développement de programmes complexes.

### Heures d'enseignement

Programmation orienté objetO II - CM	Cours Magistral	6h
Programmation orienté objetO II - TD	Travaux Dirigés	9h
Programmation orienté objetO II - TP	Travaux Pratiques	12h

### Compétences acquises

#### Macro-compétence

#### Micro-compétences

# Infos pratiques

---

## Contacts

Responsable du cours

Stephane Talbot

☎ +33 4 79 75 87 86

✉ [Stephane.Talbot@univ-savoie.fr](mailto:Stephane.Talbot@univ-savoie.fr)

---

## Lieux

➤ Le Bourget-du-Lac (73)

---

## Campus

➤ Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac