

Modélisation et animation (MODE401_IC)

 Composante
UFR Lettres,
Langues et
Sciences
Humaines

 Période de
l'année
Printemps

En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

ce module est lié à celui art et dispositif : apprentissage technique de la 3D au service du projet

Objectifs

intégrer et mettre en pratique les bases de la modélisation et de l'animation 3D

Heures d'enseignement

Modélisation et animation - TD

Travaux Dirigés

18h

Compétences acquises

Macro-compétence

Micro-compétences

Infos pratiques

Lieux

- › Chambéry (domaine universitaire de Jacob-Bellecombette - 73)

Campus

- › Chambéry / campus de Jacob-Bellecombette