

Management de projet, agilité et budgétisation (GEST801_SIAY)



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Capacité d'accueil:** 1
- > **Repères:**
Intitulé : Shine : Développement de compétences comportementales, soft skills

Descriptif

Serious game projet avec restitution.

Affichage web : Oui

Présentation

Objectifs

Connaître la définition du concept de projet, les différents types, les rôles des parties prenantes, les grandes phases d'un projet, les documents associés (livrables de la gestion de projet)

Pratiquer la gestion de projet en équipe de 4 étudiant.es, avec l'aide de la plateforme collaborative de gestion de projet PROBANT. Expérimenter en équipe le fonctionnement d'une équipe de projet dans ses instances de COPROJ (Comité de Projet) et COPIL (Comité de Pilotage)

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	10,5h
TD	Travaux Dirigés	10,5h

Pré-requis obligatoires

Connaître les métiers de base de l'entreprise de produits et de service. Avoir participé (si possible) à un projet dans un environnement professionnel.

Plan du cours

Introduction au module

Formation utilisateur PROBANT

Cours rapide sur les fondamentaux de la gestion de projet

Serious Game "Premier de Projet" se déroulant sur 3 mois avec 5 séances (1 Kick-Off, 3 COPIL, 1 Bilan)

Compétences visées

Gestion de Projet (planification, gestion des risques, communication avec les parties prenantes sur les résultats et les aléas rencontrés...usage d'un SI-dédié gestion de projet)

Bibliographie

Guide PMBOK 6ème édition PMI Global Standard

Repères

Intitulé : Shine : Développement de compétences comportementales, soft skills

Descriptif

Serious game projet avec restitution.

Affichage web : Oui

Libellé court : GEST801_SIAY

Nature : EC

Infos pratiques

Lieux

> Annecy-le-Vieux (74)