

# Génie logiciel et conduite de projets (INFO504\_INFO)

 Composante  
UFR Sciences  
et Montagne

## En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Objectifs

Permettre aux étudiants d'appréhender de manière professionnelle leur développement de logiciel. Une attention particulière sera portée aux problématiques posées par le développement à plusieurs, aux choix proposés par les différents cycles de vie du logiciel et à la prise en compte du test en amont. De même, les relations avec le client et la prise en compte du changement seront étudiées, notamment à travers les approches agiles. Les concepts étudiés dans ce cours seront utilisés dans le projet développé au semestre suivant. Les étudiants travailleront suivant en groupes pour une mise à niveau (renforcement des aspects conceptuels ou de gestion des clients)

### Heures d'enseignement

Génie logiciel et conduite de projets - CM	Cours Magistral	6h
Génie logiciel et conduite de projets - TP	Travaux Pratiques	20h

### Plan du cours

- Les différentes activités dans la production de logiciel
- Les bonnes pratiques en programmation propre (approches méthodologiques, abstraction, typage fort, généricté)
- Le test et les outils associés.
- Les différents cycles de vie (Cascade, V, Incrémental, spirales)
- Les approches agiles. Concepts et applications avec Scrum et XP.

- Les contraintes du travail en groupe. Petits jeux de rôle illustratifs.

## Compétences acquises

**Macro-compétence**

**Micro-compétences**

## Infos pratiques

### Lieux

› Le Bourget-du-Lac (73)

### Campus

› Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac