Génie logiciel et conduite de projets (INFO504_INFO)

Composante
UFR Sciences
et Montagne

En bref

- **Langues d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Objectifs

Permettre aux étudiants d'appréhender de manière professionnelle leur développement de logiciel. Une attention particulière sera portée aux problématiques posées par le développement à plusieurs, aux choix proposés par les différents cycles de vie du logiciel et à la prise en compte du test en amont. De même, les relations avec le client et la prise en compte du changement seront étudiées, notamment à travers les approches agiles. Les concepts étudiés dans ce cours seront utilisés dans le projet développé au semestre suivant. Les étudiants travailleront suivant en groupes pour une mise à niveau (renforcement des aspects conceptuels ou de gestion des clients)

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	6h
TP	Travaux Pratiques	20h

Plan du cours

* Les différentes activités dans la production de logiciel
* Les bonnes pratiques en programmation propre (approches méthodologiques, abstraction, typage fort, généricité)
* Le test et les outils associés.
* Les différents cycles de vie (Cascade, V, Incrémental, spirales)
* Les approches agiles. Concepts et applications avec Scrum et XP.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 14 décembre 2023

MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR,
DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION
Liberté
Égalité
Fraternité

* Les contraintes du travail en groupe. Petits jeux de rôle illustratifs.

Infos pratiques

Lieux

- Le Bourget-du-Lac (73)

Campus

- Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 14 décembre 2023