

Ergonomie des applications



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Méthode UX Design découpée en deux sessions :

SESSION UNE : Qui, pourquoi et quoi

- * Construire, mener et traiter des entretiens utilisateur pour trouver les défauts de fonctionnalités d'un logiciel
- * Produire des maquettes basse définition sur une base de besoins fonctionnels
- * Construire, mener et traiter des tests d'utilisabilité sur les maquettes produites

SESSION DEUX : Comment

- * Construire un design cohérent et réutilisable facilement par les équipes de dev en se basant sur l'atomic design
- Tests et simulations d'entretien / présentation des résultats

Heures d'enseignement

| | | |
|----|-----------------|-----|
| CM | Cours Magistral | 5h |
| TD | Travaux Dirigés | 15h |

Infos pratiques

Lieux

- › Le Bourget-du-Lac (73)
-

Campus

- › Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac