

3D immersive (3DIM501_IC)



Composante
UFR Lettres,
Langues et
Sciences
Humaines

En bref

- **Langues d'enseignement:** Français
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

les 3 modules de l'UAF dispositif hypermédia 2 sont liés et fonctionnent en workshop

le travail réalisé donne lieu à une exposition de deux semaines à l'Espace d'art contemporain du Larith à Chambéry

Il s'agit pour ce cours de s'initier et créer des objets et environnements modélisés et interactifs

Objectifs

être capable de réaliser un environnement interactif dans le cadre du projet proposé

Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	18h
----	-----------------	-----

Pré-requis obligatoires

avoir des notions de techniques de modélisations et exportations 3D, des connaissances de la suite adobe et blender

Compétences visées

Disposer d'une expérience personnelle de création de dispositifs, objets et systèmes informationnels et communicationnels

Maîtriser une méthodologie en recherche-crédation

Problématiser avec des références adéquates d'auteurs, autrices et oeuvres d'art

Libellé court : 3DIM501_IC

Nature : MODL

Infos pratiques

Lieux

› Chambéry (domaine universitaire de Jacob-Bellecombette - 73)

Campus

› Chambéry / campus de Jacob-Bellecombette