

# 3D immersive (3DIM501\_IC)



Composante  
UFR Lettres,  
Langues et  
Sciences  
Humaines

## En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

les 3 modules de l'UAF dispositif hypermédia 2 sont liés et fonctionnent en workshop

le travail réalisé donne lieu à une exposition de deux semaines à l'Espace d'art contemporain du Larith à Chambéry

Il s'agit pour ce cours de s'initier et créer des objets et environnements modélisés et interactifs

### Objectifs

être capable de réaliser un environnement interactif dans le cadre du projet proposé

### Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	18h
----	-----------------	-----

### Pré-requis obligatoires

avoir des notions de techniques de modélisations et exportations 3D, des connaissances de la suite adobe et blender

---

## Compétences visées

Disposer d'une expérience personnelle de création de dispositifs, objets et systèmes informationnels et communicationnels

Maîtriser une méthodologie en recherche-création

Problématiser avec des références adéquates d'auteurs, autrices et œuvres d'art

---

## Compétences acquises

### Macro-compétence

### Micro-compétences

---

## Infos pratiques

---

### Lieux

› Chambéry (domaine universitaire de Jacob-Bellecombette - 73)

---

### Campus

› Chambéry / campus de Jacob-Bellecombette