RES506 Sensibilisation à la programmation multimédia

Composante
IUT d'Annecy

Période de l'année
Tous les ans

En bref

- **Date de début des cours:** 2 sept. 2024
- **Langues d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Savoirs de référence étudiés :

- manipulation d'images (2D, 3D...)

- colorimétrie

Objectifs

L'objectif de cette ressource est de présenter des techniques de développement multimédia.

Pré-requis obligatoires

/

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 février 2024

MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR, DE LA RECHERCHE ET DE L'INNOVATION
Liberté
Égalité
Fraternité

Plan du cours

Blender

Informations complémentaires

Prolongement suggérés :

- production d'images

- son et vidéo

Compétences visées

- Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT…)

- Analyser et optimiser des applications

- Manager une équipe informatique

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Benoit Diard
+33 4 50 09 23 48
Benoit.Diard@univ-savoie.fr

Lieux

- Annecy (74)

Campus

- Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 février 2024