

RES506 Sensibilisation à la programmation multimédia



Composante
IUT d'Annecy



Période de
l'année
Tous les ans

En bref

- › **Date de début des cours:** 2 sept. 2024
- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- › **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Savoirs de référence étudiés :

- manipulation d'images (2D, 3D...)
- colorimétrie

Objectifs

L'objectif de cette ressource est de présenter des techniques de développement multimédia.

Pré-requis obligatoires

/

Plan du cours

Blender

Informations complémentaires

Prolongement suggérés :

- production d'images
 - son et vidéo
-

Compétences visées

- Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT...)
 - Analyser et optimiser des applications
 - Manager une équipe informatique
-

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Benoit Diard

📞 +33 4 50 09 23 48

✉ Benoit.Diard@univ-savoie.fr

Lieux

➤ Anancy (74)

Campus

➤ Anancy / campus d'Anancy-le-Vieux
