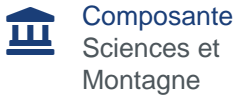


# Conception et développement logiciel



## En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Méthode d'enseignement:** En présence
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

### Description

Module de développement logiciel dans le langage Python au cours duquel la conception, notamment le modèle MVC, sont abordés de manière approfondie.

### Objectifs

Modéliser selon les standards (UML, MVC), puis développer une application logicielle en langage objet à partir d'un cahier des charges.

## Heures d'enseignement

Conception et programmation orientée objet - CM	Cours Magistral	5h
Conception et programmation orientée objet - TD	Travaux Dirigés	15h
Conception et programmation orientée objet - TP	Travaux Pratiques	16h

## Pré-requis nécessaires

ETRS611\_TRI (bases solides dans le langage Python).

## Plan du cours

Partie 1 : de la COO à la POO

Partie 2 : le MVC avec Python objet

Partie 3 : les interfaces interactives graphiques en POO

## Compétences visées

Être capable de modéliser a minima une application logicielle

Être capable de code une solution respectant les standards de la POO

---

## Bibliographie

Ouvrages sur Python

## Infos pratiques

---

### Lieux

› Le Bourget-du-Lac (73)

---

### Campus

› Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac