

# Apprentissage par Projet (PROJ641\_SNI)



## En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Projet tutoré
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

L'Apprentissage par Projet ( APP ) dans la spécialité SNI consiste à développer chez les élèves ingénieurs les compétences visées par la formation académique en les plaçant dans une situation authentique, proche de celles auxquelles ils/elles pourront être confronté-e-s dans leur vie professionnelle, dans des thèmes d'avenir attractifs et motivants :

- \* Bâtiment Intelligent (BI) et Objets Connectés (OC)
- \* Gestion des énergies renouvelables (GER) : photovoltaïque, éolienne, hydrolienne
- \* Imagerie pour l'environnement (IE)
- \* Robotique de service (RS) : traitements informatiques
- \* Santé (S)

Ces thèmes sont le fil conducteur des activités d'APP qui s'étalent sur 3 à 5 semestres à raison d'un module par semestre (module de 36h aux semestres 6, 7 et 9 ; module de 60h au semestre 8). Le travail est effectué par équipe (entre 4 et 7 élèves ingénieurs) sur l'ensemble des semestres.

### Objectifs

A l'issue de ce module, l'étudiant sera capable :

- d'organiser un travail en tâches
- de répartir les tâches entre les membres de l'équipe

- d'organiser et animer une réunion de travail
- de se positionner par rapport à l'équipe en termes de compétences
- d'évoluer en acquérant ou en développant des compétences nouvelles
- de faire une recherche bibliographique dans un domaine nouveau
- d'inventorier les connaissances et concepts utiles à un projet et identifier ceux qu'il est nécessaire d'acquérir
- de chercher à l'extérieur des informations et des expériences pouvant contribuer à l'avancement du projet
- d'aborder la modélisation du système, du procédé ou de l'application à réaliser

---

## Heures d'enseignement

PTUT	Projet tutoré	6h
PROJ	Projet	18h

---

## Pré-requis obligatoires

aucuns

## Infos pratiques

---

### Lieux

> Annecy-le-Vieux (74)