

Algorithmique et Programmation avancée



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Il s'agit de donner les bases de la programmation orientée objet (POO) en utilisant UML (Unified Modeling Language) puis de la mettre en œuvre en utilisant Python objet

Objectifs

Voir concrètement l'implémentation des diagrammes UML dans un langage orienté objet.

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	12h
TD	Travaux Dirigés	7,5h
TP	Travaux Pratiques	8h

Pré-requis obligatoires

Connaitre un langage simple (visual basic, python, ...)

Avoir des notions d'algorithmie

Plan du cours

Introduction à la POO
Ingrédients de la POO (Objet, Classe)
Modélisation/Conception avec UML
Cycle de vie d'un Objet
Relations entre les objets/classes (Association, Héritage)
Visibilité

Compétences visées

Savoir lire un digramme UML
Comprendre la transcription du diagramme dans un langage objet

Bibliographie

Livre sur UML3
Sites Internet sur Python

Infos pratiques

Lieux

› Le Bourget-du-Lac (73)

Campus

› Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac