

SAE402 Stage



En bref

- › **Date de début des cours:** 1 avr. 2024
- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** A distance
- › **Forme d'enseignement :** Stage
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Les entreprises généralement visées par le stage sont du type services informatiques d'entreprises, services système d'informations dans des organisations industrielles, tertiaires, publiques ou associatives ou encore entreprise de services du numérique (ESN). Des savoir-être et des savoir-faire dans le cadre professionnel choisi devront être appliqués, c'est-à-dire :

- s'intégrer dans une entreprise dont les activités sont en adéquation avec l'un des métiers visés par son parcours ;
- découvrir ses aspects sociaux, technico-économiques et organisationnels ;
- identifier puis s'approprier les codes de cette entreprises ;

développer une méthodologie de projet classique ou agile qui mobilise des outils de pilotage, de management et crée des interactions efficaces entre les différents acteurs : équipes, responsables, clients, utilisateurs...;

- mobiliser ses connaissances, méthodes et techniques acquises au cours de sa formation ;
- proposer différentes solutions techniques et les justifiant systématiquement par la production d'éléments d'étude et autres livrables appropriés.

Objectifs

Le stage constitue une part importante de la formation en BUT Informatique. Ce premier contact avec la réalité de la profession doit permettre d'effectuer une synthèse des connaissances acquises à l'IUT, de prendre conscience de l'environnement socioprofessionnel et de préciser ses aptitudes personnelles.

Dans le domaine de la réalisation et de la mise en oeuvre de solutions informatiques, le stage de S4 doit permettre de découvrir une organisation et de valoriser l'ensemble de ses compétences au cours d'une expérience professionnelle significative.

En leur sein, les missions confiées doivent de préférence être représentatives de l'une ou l'autre des situations professionnelles ci-dessous :

- conception et développement d'applications
- conception et développement de site web
- maintenance et tests de logiciels
- support aux utilisateurs et conduite du changement
- gestion et administration de données
- installation, paramétrage et développement sur progiciel
- assistance direction de projet informatique
- migration informatique
- administration de systèmes et réseaux

Pré-requis obligatoires

/

Plan du cours

/

Informations complémentaires

/

Compétences visées

- Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète
- Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné
- Déployer des services dans une architecture réseau
- Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en oeuvre la sécurité
- Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs
- Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe pédagogique

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Nathalie Gruson

☎ +33 4 50 09 22 27

✉ Nathalie.Gruson@univ-savoie.fr

Lieux

➤ Anancy-le-Vieux (74)

Campus

➤ Anancy / campus d'Anancy-le-Vieux