

SAE201 Développement d'une application



En bref

> Date de début des cours: 29 janv. 2024

> Langues d'enseignement: Français

> Méthodes d'enseignement: En présence

> Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

En partant d'un besoin exprimé par un client et nécessitant une interface graphique, l'objectif est de formaliser les besoins, proposer une conception, implémenter et tester son développement.

Objectifs

La problématique professionnelle est la création de tout ou partie d'une application simple avec interface graphique. Cette SAE permet la concrétisation du développement autour d'une appliation avec une interface graphique répondant à un contexte précis.

Heures d'enseignement

| TD | Travaux Dirigés | 6h |
|------|-------------------|-----|
| TP | Travaux Pratiques | 7h |
| PTUT | Projet tutoré | 16h |

Pré-requis obligatoires

R2.01 : Développement orienté objets





R2.02 : Développement d'applications avec IHM

R2.03 : Qualité de développement

R2.13: Communication avec le milieu professionnel

Plan du cours

- * UC, écrans, cinématique, diag. séquence, MCD/MLD/MPD
- * Diag. de classes, squelette du code de la couche modèle
- Réalisation + tests sous VS, C#, XML comments, Doxygen, TFS/GIT, SQL Server. MCD fourni
- * Démonstration finale application et tests. Code, documentation API, dossier recette

Informations complémentaires

Livrables attendus généralement dans le monde professionnel :

- diagrammes d'analyse et de conception
- code de l'application
- jeu d'essais prouvant le respect des spécifications

Compétences visées

Développer des applications informatiques simples

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Nicolas Meger

J +33 4 50 09 23 53

Nicolas.Meger@univ-savoie.fr

Lieux

> Annecy-le-Vieux (74)





Campus

> Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux

