

# SAE101 Implémentation d'un besoin client



## En bref

- › **Date de début des cours:** 4 sept. 2023
- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

En partant d'un besoin exprimé par un client, l'objectif est de réaliser une application qui réponde à ce besoin.

### Objectifs

La problématique professionnelle est la création de tout ou partie d'une application. Cette SAE permet une première mise en pratique du développement autour d'un besoin client.

### Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	4h
TP	Travaux Pratiques	3h
PTUT	Projet tutoré	12h

### Pré-requis obligatoires

- R1.01 : Initiation au développement
- R1.02 : Développement d'interfaces web

R1.10 : Anglais

---

## Plan du cours

- \* concepts et développement des jeux vidéos en 2D
  - \* codage + tests
  - \* présentation du projet ( + évaluation )
- 

## Informations complémentaires

Livrables attendus dans le monde professionnel :

- code de l'application
  - traces d'exécution des jeux d'essais
- 

## Compétences visées

Développer des applications informatiques simples

---

## Infos pratiques

---

### Contacts

Responsable du cours

Nathalie Gruson

📞 +33 4 50 09 22 27

✉️ Nathalie.Gruson@univ-savoie.fr

---

### Lieux

➤ Anancy-le-Vieux (74)

---

### Campus

➤ Anancy / campus d'Anancy-le-Vieux