

SAE101 Implémentation d'un besoin client



En bref

- › **Date de début des cours:** 4 sept. 2023
- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

En partant d'un besoin exprimé par un client, l'objectif est de réaliser une application qui réponde à ce besoin.

Objectifs

La problématique professionnelle est la création de tout ou partie d'une application. Cette SAE permet une première mise en pratique du développement autour d'un besoin client.

Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	4h
TP	Travaux Pratiques	3h
PTUT	Projet tutoré	12h

Pré-requis obligatoires

- R1.01 : Initiation au développement
- R1.02 : Développement d'interfaces web

R1.10 : Anglais

Plan du cours

- * concepts et développement des jeux vidéos en 2D
 - * codage + tests
 - * présentation du projet (+ évaluation)
-

Informations complémentaires

Livrables attendus dans le monde professionnel :

- code de l'application
 - traces d'exécution des jeux d'essais
-

Compétences visées

Développer des applications informatiques simples

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Nathalie Gruson

📞 +33 4 50 09 22 27

✉️ Nathalie.Gruson@univ-savoie.fr

Lieux

➤ Anancy-le-Vieux (74)

Campus

➤ Anancy / campus d'Anancy-le-Vieux
