

RES507 Dispositifs interactifs



En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Objectif : Approfondir le développement d'applications pour des dispositifs interactifs :

- Découverte d'une ou plusieurs technologies innovantes (3D-interactive, jeu vidéo, réalité virtuelle, WebGL, WebXR...) ;
- Approfondissement d'un ou plusieurs frameworks de développement dédiés à ces technologies (réalité virtuelle, jeu vidéo, applications pour mobile...) ;
- Exploitation de médias (images, son, vidéo, 3D...) sur des dispositifs de rendu ou d'affichage spécifiques (projection, installation, immersion...) ;
- Exploitation de matériels ou dispositifs d'interaction spécifiques (dispositifs immersifs, dispositifs tactiles, captation des mouvements...).

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	1h
TD	Travaux Dirigés	1h
TP	Travaux Pratiques	1h

Compétences visées

- Développer pour le web et les médias numériques

Infos pratiques

Lieux

- › Le Bourget-du-Lac (73)
-

Campus

- › Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac