

RES305 Programmation système



En bref

- > **Date de début des cours:** 4 sept. 2023
- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Savoirs de référence étudiés :

- fonctionnement du système (par ex. : pagination, mémoire virtuelle, systèmes de fichiers...)
- gestion de processus (par ex. : ordonnancement, synchronisation, threads...)
- programmation client-serveur (par ex. : inter-process communication (IPC), interface socket, protocoles applicatifs...)

Objectifs

L'objectif de cette ressource est de comprendre la structure d'une application client-serveur et de comprendre les mécanismes bas niveaux, mise en oeuvre dans une application multitâches. Cette ressource permettra de découvrir le développement d'applications multi-processus, de comprendre et de traiter les problèmes de synchronisation et d'utiliser des outils de communication internes aux processus, mais aussi externes, via les interface de programmation (API) de transport.

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	6h
TD	Travaux Dirigés	16h
TP	Travaux Pratiques	8h

Pré-requis obligatoires

/

Plan du cours

- Phaser IO
- PyGame + sockets

Informations complémentaires

Prolongement possible : les différents savoirs de référence pourront être approfondis.

Compétences visées

Développer des services dans une architecture réseau

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Benoit Diard

📞 +33 4 50 09 23 48

✉ Benoit.Diard@univ-savoie.fr

Responsable du cours

Luc Damas

📞 +33 4 50 66 60 22

✉ Luc.Damas@univ-savoie.fr

Lieux

➤ Anancy-le-Vieux (74)

Campus

› Anney / campus d'Anney-le-Vieux