

RES103 Introduction à l'architecture des ordinateurs



En bref

- › **Date de début des cours:** 4 sept. 2023
- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Savoirs de référence étudiés :

- Architecture générale d'un ordinateur, histoire et évolution de l'informatique
- Codage (codage des informations de base : nombres, caractères)
- Arithmétique des traitements associés
- Etude d'un ordinateur personnel (composants, ...)
- Evolution des technologies et des systèmes

Objectifs

L'objectif de cette ressource est de découvrir la structure et les composants d'un ordinateur. Cette ressource permet de découvrir les différents composants matériels et logiciels internes qui constituent un ordinateur, de manière à appréhender le fonctionnement, mais aussi les limites de leur utilisation.

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	4h
TD	Travaux Dirigés	10h
TP	Travaux Pratiques	6h

Pré-requis obligatoires

/

Plan du cours

- * Codage des nombres
 - * SE
 - * Unix
-

Informations complémentaires

Prolongement possible : les différents savoirs de référence pourront être approfondis.

Compétences visées

- Appréhender et construire des algorithmes
- Installer et configurer un poste de travail

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Benoit Diard

📞 +33 4 50 09 23 48

✉ Benoit.Diard@univ-savoie.fr

Lieux

› Anancy-le-Vieux (74)

Campus

› Anancy / campus d'Anancy-le-Vieux